

FICHE DE RELEVÉ COMPLEMENTAIRE POUR LES PHYTOCENOSES NON BOISEES (types 1'000) et PEU BOISEES (type 2'000)

SITUATION DE L'ALPAGE	Nom de l'alpage :	Commune :	Cant. (CH)/Dept(F)
	Altitude (m) :	Exposition ¹ :	Coordonnées :
	Exploitant :	Propriétaire :	
Relevé	Date : (jj/mm/20aa)	Auteur :	Support carto. :

N° d'Identifiant du Polygone²

TYPE GROSSIER de PHYTOCENOSE

TOPO-GRAPHIE	Exposition ¹		
	Altitude moyenne sur le polygone		
	Degré d'ombrage (code 1) ³		
	Microtopo.	Versant (oui/non)	
		Replat (oui/non)	
		Combe (oui/non)	
Sommet (oui/non)			
PENTE MOYENNE SUR LE POLYGONE (%)			
Profondeur du sol (code 2) ⁴			

BETAIL Pression de pâture (code 3)⁵

VEGETATION	STRATE HERBACEE (SH)	Recouvrement total de la S.H.(%) ⁶ :		
		Estimation de la Valeur Pastorale'		
		Rec. relatif des groupes d'espèces herbacées (%)	Prairie de fauche :	
			Pré pâturé :	
			Pelouse :	
			Ourlet :	
			Friches :	
			Landes et sous-bois :	
		Marais :		
		CALCUL DE LA VP (selon équation 2)	#DIV/0!	
	Recouvrement des espèces à hautes VP			
	VP Corrigée (selon doc typo)			
	Plantes indésirables (code 3) ⁵	Vératre		
		Cirse laineux / des champs		
		Rumex obtusifolius		
Autres				
BOISE	Estimation taux de boisement ¹¹ (slt bois H>2m)			
	Rajeunissement global (code 3)			
	Si élément boisé présent, dans chaque strate et pour chaque essence, nommer l'essence et la durée de vie (courte =C, longue =L) ⁹	Strate A1 : >18m	Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹	
		Strate A2 : 8 - 18 m	Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹	
		Strate B1 : 2 - 8 m	Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹	
		Strate B2 : 0,4 - 2 m	Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹ Ess. 1 ⁹ Ess. 2 ⁹ Ess. 3 ⁹ Ess. 4 ⁹	
Degré d'abrouissement (code 3)				
Dynamique lisière (code 5) ¹⁰				

INCLUSIONS	Affleurements rocheux, Tas d'épierrage, Blocs (code 3)	
	Murêts de pierres sèches (oui/non)	
	Doline (code 3)	
	Blocs, éboulis (code 3)	
	Litière (code 3)	
	Trous, surfaces de sol nu (code 3)	
	Bois mort sur pied (code 3)	
	Souches (code 3)	
	Ruisseaux, fossés humides, flaques (code 3)	
	Tas de branches, bois mort au sol (code 3)	

Présence d'habitats de flore ou faune protégée/remarquable¹²

Fréquentation touristique (oui/non)

Devenir du polygone (code 6)¹³

Intervention à envisager sur le polygone

N° de CoeE, TYPE FIN (défini à partir des données ci-dessus)

Remarques concernant les polygones

Identifiant	Remarques
0	
0	
0	
0	
0	
0	
0	
0	
0	
0	

Consignes pour le relevé des informations sur le terrain et leur saisie

D'une manière générale, pour saisir vos fiches papier sur Excel, n'utilisez pas d'accent, limiter le nombre de caractères et de mots dans les zones de texte. Un polygone doit au minimum représenter 0,5Ha.

- ¹ **Exposition** : Indiquer les initiales correspondantes (8 possibilités : N/S/E/O/NE/NO/SO/SE)
- ² **Identifiant de polygone** : utiliser l'identifiant donné au polygone lors du prézonage réalisé sur SIG
- ³ **Degré d'ombrage** : il s'agit de l'ombrage au sol (lié à l'exposition du polygone au nord ou à la présence d'une lisière forestière par exemple)

Code 1			
0	Nul (absence d'ombre)	3	Fort: ombrage sur 50-75% de la S
1	Faible ombrage sur 1-25% de la S du polygone	4	Très fort: ombrage > 75% de la S
2	Moyen (ombrage sur 25-50% de la S)		

- ⁴ **Code 2 : Profondeur du sol** (la détermination nécessite une tarière)

0	sol superficiel (<10 cm sur au moins 80% de la surface du polygone)
1	sol peu profond (entre 10 et 20 cm sur au moins 50 % de la surface du polygone)
2	sol profond (> 20 cm sur au moins 50 % de la surface du polygone)

- ⁵ **Code 3** : Code à utiliser pour apprécier la pression de pâture, le rajeunissement global, la présence d'espèces indésirables et les inclusions

0	nul	3	fort
1	faible	4	très fort
2	moyen		

Pour apprécier la pression de pâture, s'intéresser aux espèces indicatrices d'une sous pâture ou d'un sur-pâturage plutôt qu'à la hauteur d'herbe

- ⁶ **Recouvrement de la SH** : c'est le pourcentage de la surface du polygone recouverte par de l'herbe (l'herbe présente sous la couronne des arbres est à inclure)

- ⁷ **Valeur Pastorale** : Pour chaque CoeE, il existe une valeur pastorale moyenne (calculée par phytobase) complétée d'un écart-type. Il s'agit ici d'évaluer "à l'œil" où se situe la VP par rapport à cet écart-type

- ⁹ **Description du boisé par strate**

Abbréviations à utiliser pour les essences :

Espèces arborescentes						
1 = Epicéa	2= Sapin	3= Pin	4= Hêtre	5= Erable	6= Sorbier	7= Autres feuillus

Espèces buissonnantes/arbustives			
20 = Noisetier	21= Eglantier	22 = Genévrier	23=Epine blanche
24=Epine noire	25=Sureauux	26=Chèvrefeuilles	27 = autres buissons

Pour la durée de vie : L : longue; C = courte (Cette variable juge de l'aspect sanitaire du boisé)

Exemple avec un pâturage boisé qui comprend des épicéas, de l'alisier blanc, du sorbier, du sureau et du genévrier dans sa strate A1

on ne garde que les quatre essences majoritairement présentes : l'épicéa, le sorbier, le sureau, l'alisier blanc

l'épicéa possède des individus à durée de vie courte on le codera : 1C dans la case correspondante

les sorbiers sont tous à durée de vie longue on le codera : 6L.... Idem avec alisier et sureau

On Utilisera la fiche remarque pour faire mention du genévrier (penser à rappeler l'identifiant du polygone ainsi que le nom de la strate)

- ¹⁰ Cette information est à saisir uniquement pour les phytocénoses qui jouxtent une forêt.

Code 5 : Dynamique de lisière

1	la forêt gagne sur le pâturage
0	la lisière est stable

- ¹¹ Estimation visuelle du taux de boisement

- ¹² Faire mention du nom de l'habitat, de la ou des espèces remarquables. Utiliser éventuellement la fiche remarque en rappelant l'identifiant du polygone.

- ¹³ **Devenir du polygone** : cette information est à remplir en particulier pour les types 2000

Code 6

0	la structure actuelle du pâturage boisé semble stable à long terme
1	la structure du pâturage boisé tend vers un accroissement du boisé
2	la structure du pâturage boisé tend vers une diminution du boisé (absence de régénération)